



INFORMAÇÕES DO PROGRAMA DE COMPUTADOR REQUERIDO

DADOS DO (S) TITULAR (ES)

Preencha somente se o programa de computador tiver cotitularidade com instituições, empresa(s) ou órgão(s) público(s).

Instituição	Contribuição para o programa de computador	% nos Royalties

OBS: para inserir novos inventores, selecione a última tabela correspondente aos dados necessários do mesmo, copie e clique no botão direito do mouse e pressione "R".

Dados da Instituição envolvida 1 (cotitular)			
Nome da instituição:			
Sigla		CNPJ:	
Qualificação Jurídica:	Escolher um item.	Cidade:	
Estado:		Nacionalidade/País:	
Endereço:			
		CEP:	
E-mail:		Telefones de contato:	
Dados da Instituição envolvida 2 (cotitular)			
Nome da instituição:			
Sigla		CNPJ:	
Qualificação Jurídica:	Escolher um item.	Cidade:	
Estado:		Nacionalidade/País:	
Endereço:			
		CEP:	
E-mail:		Telefones de contato:	



Agência de Inovação e Empreendedorismo
Coordenação de Propriedade Intelectual

DADOS DO (S) AUTOR (ES)

Se houver mais de um inventor preencha o ANEXO I e insira o número de inventores.

Quantidade de autores:

Dados do Inventor/ Responsável pelo projeto de inovação			
Nome completo: *			
CPF: *		 Foto	
RG: *			
Data de nascimento: *			
Qualificação Profissional: *			
Telefone ¹ : *			
Telefone ² :			
Cidade: *			
Estado: *			
CEP: *			
Endereço completo: *			
E-mail: *			
Currículo lattes:			
Informações de vínculo institucional			
Instituição: *			
Telefone ¹ : *		Telefone ² :	
E-mail: *			
Tipo de vínculo:		Matricula:	
Campus:		Centro:	
Departamento:		Curso:	

* campos obrigatórios

Qual(s) a(s) contribuição(s) dos autores no programa de computador:

Nome do autor	Vínculo (nome da empresa/ instituição)	Participação na concepção e no desenvolvimento	% nos royalties



Agência de Inovação e Empreendedorismo
Coordenação de Propriedade Intelectual

INFORMAÇÕES SOBRE O OBJETO PARA REGISTRO DE PROGRAMA DE COMPUTADOR

Para esta seção, se necessitar de folha adicional, preencha o ANEXO II.

1. **Título Provisório** (Nome do programa + aplicação ou funcionalidade. Ex: SISNIT – sistema para administração de nit's):

2. **Data de criação:** _____ ou **Data de publicação:** _____

3. **Linguagem (s) programada (até 3 escolhas):**

1 - Escolher um item. 2 - Escolher um item. 3 - Escolher um item. Outros:

4. **Campo (s) de aplicação (até 5 escolhas):**

1 - Escolher um item. 2 - Escolher um item. 3 - Escolher um item. 4 - Escolher um item.
5 - Escolher um item.

5. **Tipo (s) de programa (até 5 escolhas) :**

1 - Escolher um item. 2 - Escolher um item. 3 - Escolher um item. 4 - Escolher um item.
5 - Escolher um item.

6. **É uma derivação/modificação autorizada de programa registrado?**

() Sim () Não

6.1 Caso afirmativo informe título do programa:

7. **Palavras-chaves relacionadas ao programa de computador ou sinônimos:**

1		2		3	
4		5		6	

8. **Descrição detalhada do programa de computador:**

9. **Problemas que o programa de computador resolve ou vantagens que apresenta:** (Exemplo: Eficiência, Produtividade, Custo, Qualidade do produto.)

10. **Resumo público do invento:** (Apresente um resumo sobre o invento com até 250 palavras. O mesmo será utilizado, futuramente, para compor o catálogo de inventos da UEMA)



Agência de Inovação e Empreendedorismo
Coordenação de Propriedade Intelectual

11. **Compare o programa de computador com a tecnologia atualmente utilizada:** *(Há produtos similares no mercado? Em caso positivo, quais as vantagens deste programa de computador?).*

12. **Quais desvantagens e/ou limitações do programa de computador?**

13. **Qual o objetivo do registro?**

() Disponibilização para a sociedade (Código livre ou aberto). Onde *(Ex: NTI e GitHub)*:

() Comercialização

() Prestação de Serviço (Convênio/P&D)

14. **Caso seja para comercialização, qual o estágio de desenvolvimento?**

() Estado embrionário (Precisa muito trabalho para levá-lo ao mercado)

() parcialmente desenvolvido (Poderá ser levado ao mercado com um investimento razoável)

() desenvolvido (Pode ser levado ao mercado com um mínimo investimento)

15. **Participa de algum Grupo de Pesquisa?** *(Em caso positivo, informe qual grupo):*

16. **Código hash SHA - 512 - Secure Has Algorithm (hex):**

SIGA OS PASSOS: 1- compacte em formato zip a pasta do projeto (src); 2 – acesse o [gerador de hash 512](#); 3- anexe o arquivo zip (contendo a pasta do projeto); 4 – clique em “convert file”; 5- insira abaixo o HEX gerado (conteúdo da cor verde).

OBS: O(s) autor(es) do programa é(são) responsável(eis) pela guarda do código fonte.

ANTECEDENTES DA INVENÇÃO

Para esta seção, se necessitar de folha adicional, preencha o ANEXO III.

1. Anterioridade e referências:

	Sim	Não
1. Conhece um outro programa de computador com característica similar?		
2. Houve algum programa de computador similar registrado?		
3. Há pesquisa bibliográfica relacionada com o programa de computador?		
4. Há alguma proteção de propriedade intelectual aplicada a esta invenção?		

2. Foi feita alguma busca de programa de computador?

[] INPI [] Google [] outros (ex. Github, Bitbucket, etc.):

2.1. Informação dos programa de computador encontrados:

Nº de registro (se houver)	Título
----------------------------	--------



Agência de Inovação e Empreendedorismo
Coordenação de Propriedade Intelectual

Nº de registro (se houver)	Título

2.2. Qual o diferencial da sua em relação as citadas acima?

3. Datas de eventos no desenvolvimento do programa de computador:

Evento	Data aproximada
Concepção	
Croquis e Desenhos	
Primeira Descrição (relato)	
Modelo (protótipo) em operação	
Primeira Publicação	
Primeira Apresentação Oral	

INVESTIMENTOS NA PESQUISA

1. Órgãos de Fomento. *(Em caso positivo, enviar edital e termo de outorga juntamente com este formulário).*

CNPq CAPES FAPEMA Nenhum

Outros:

2. Foi feito contrato com órgão financiador/parceiro ou gerido de acordo com um Termo de Confidencialidade?

3. O órgão financiador foi informado do programa de computador?

TRANSFERÊNCIA DE TECNOLOGIA

1. Comente a potencialidade de comercialização/disponibilização para sociedade da presente invenção. (Especifique áreas de aplicação e/ou produtos que possam utilizar esta nova tecnologia)



Agência de Inovação e Empreendedorismo
Coordenação de Propriedade Intelectual

2. Cite mercados ou empresas que poderiam ter interesse em conhecer esta nova tecnologia.

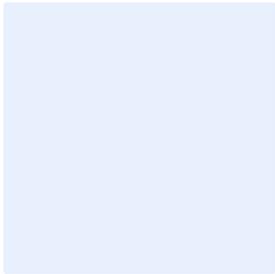
Declaro que as informações prestadas são verídicas, coerentes e obedecem a legislação pertinente e normas internas da UEMA.

Líder do projeto

ANEXO I

DADOS DOS AUTORES

Observação: copie a tabela e cole, para adicionar mais dados de inventores.

Dados do Inventor 1			
Nome completo: *			
CPF: *		 Foto	
RG: *			
Data de nascimento: *			
Nacionalidade/País: *			
Qualificação Profissional: *			
Telefone ¹ : *			
Telefone ² :			
Cidade: *			
Estado: *			
CEP: *			
Endereço completo: *			
E-mail: *			
Currículo lattes:			
Informações de vínculo institucional			
Instituição: *			
Telefone ¹ : *		Telefone ² :	
E-mail: *			
Tipo de vínculo:		Matricula:	
Campus:		Centro:	
Departamento:		Curso:	

* campos obrigatórios.

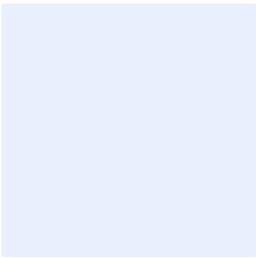
**Agência de Inovação e Empreendedorismo
Coordenação de Propriedade Intelectual**

Dados do Inventor 2

Nome completo: *			
CPF: *		 Foto	
RG: *			
Data de nascimento: *			
Nacionalidade/País: *			
Qualificação Profissional: *			
Telefone1: *			
Telefone2:			
Cidade: *			
Estado: *			
CEP: *			
Endereço completo: *			
E-mail: *			
Currículo lattes:			
Informações de vínculo institucional			
Instituição: *			
Telefone1: *		Telefone2:	
E-mail: *			
Tipo de vínculo:		Matricula:	
Campus:		Centro:	
Departamento:		Curso:	

* campos obrigatórios.

Dados do Inventor 3

Nome completo: *			
CPF: *		 Foto	
RG: *			
Data de nascimento: *			
Nacionalidade/País: *			
Qualificação Profissional: *			
Telefone1: *			
Telefone2:			
Cidade: *			
Estado: *			
CEP: *			
Endereço completo: *			
E-mail: *			
Currículo lattes:			
Informações de vínculo institucional			



**Agência de Inovação e Empreendedorismo
Coordenação de Propriedade Intelectual**

Instituição: *			
Telefone1: *		Telefone2:	
E-mail: *			
Tipo de vínculo:		Matricula:	
Campus:		Centro:	
Departamento:		Curso:	